



Regulamento
Liga Brasileira de Free Fire
Temporada 2020



Liga Brasileira de Free Fire 2020

Introdução e Propósito

Este é o Regulamento oficial (“**Regulamento**” ou “**Regras**”) da Temporada 2020 da Liga Brasileira de Free Fire (“**LBFF**” ou “**Liga**” ou “**Campeonato**” ou “**Temporada**”).

O conteúdo deste documento aplica-se integralmente às equipes que participarem da LBFF, incluindo jogadores, técnicos, donos, investidores e quaisquer funcionários de tais equipes. O objetivo deste documento é preservar a integridade da LBFF e garantir a imparcialidade no tratamento dos participantes.

Este Regulamento trata especificamente da participação de equipes, não de jogadores/técnicos individuais. Isto significa que os termos que definem e regem o relacionamento entre equipes e seus jogadores/técnicos são de responsabilidade exclusiva dessas partes. Caso um jogador ou técnico infrinja uma regra que geraria uma penalidade, os Oficiais da LBFF penalizarão a equipe/organização, que deverá repassar as consequências para seus membros conforme estipulado em cada caso.

As seguintes competições estão cobertas por termos deste Regulamento:

- Liga Brasileira de Free Fire Série A - 1ª Etapa
- Liga Brasileira de Free Fire Série C - 1ª Etapa
- Liga Brasileira de Free Fire Série A - 2ª Etapa
- Liga Brasileira de Free Fire Série B - 2ª Etapa
- Liga Brasileira de Free Fire Série C - 2ª Etapa
- Liga Brasileira de Free Fire Série A - 3ª Etapa
- Liga Brasileira de Free Fire Série B - 3ª Etapa
- Liga Brasileira de Free Fire Série C - 3ª Etapa

A Temporada 2020 de Free Fire é composta pelas competições citadas acima, sendo a Série A a de mais alto nível, a Série B a intermediária e a Série C a competição de entrada para a Liga.

A Série A é dividida em 3 Etapas ao longo do ano. Para a primeira Etapa, as 12 melhores equipes brasileiras foram pré-classificadas, com base no desempenho que tiveram em competições durante o ano de 2019. Todas as equipes enfrentam-se simultaneamente em todas as rodadas, no formato de Pontos Corridos, cada uma acumulando pontos de acordo com o desempenho nas partidas.

A partir da segunda Etapa da Temporada 2020, a Série A passa a ser composta por 18 equipes, classificadas conforme o desempenho na Etapa anterior, incluindo os resultados do processo de Promoção e Rebaixamento. Com 18 equipes, a Série A terá duas partes, a Fase de Pontos, em que todos os times enfrentam-se um determinado número de vezes, e a Final, em que as 12 melhores equipes da Fase de Pontos disputam o título de campeão da Série A da LBFF.

A Série B conta com 36 equipes, classificadas com base nos resultados da Etapa anterior, incluindo o processo de Promoção e Rebaixamento. A Série C é composta por diversos torneios classificatórios, que comportam centenas de equipes, e por uma fase de Eliminatórias, em que os melhores times das classificatórias disputam uma vaga na próxima Etapa da Série B.

Tanto a Série B quanto a Série C serão produzidas e operadas por uma empresa parceira da Garena e, em adição às regras apresentadas neste documento, cada competição terá seu próprio regulamento, a ser disponibilizado por tal parceiro.



Liga Brasileira de Free Fire 2020

1.1 Elegibilidade dos Jogadores e Técnicos

1.1.1 Idade

Nas Séries A e B, os jogadores e técnicos devem ter pelo menos 16 anos completos até o primeiro dia de cada Etapa. Na Série C não é necessário ter 16 anos, mas caso a equipe se classifique para outra Série, o jogador deverá ser substituído conforme os prazos estipulados pelos Oficiais da LBFF em cada caso.

1.1.2 Participação de Funcionários

Funcionários da Garena, ou pessoas que de qualquer forma prestem serviços diretamente à Garena, ou às empresas parceiras envolvidas na produção/operação da LBFF, não podem participar da Liga, seja como técnicos, jogadores, ou em qualquer outra função em uma equipe.

1.1.3 Necessidade de contrato

Os jogadores e técnicos participantes deverão ter contratos vigentes com as equipes que representam, durante todo o período em que estiverem representando a equipe, e tal contrato deve estar em conformidade com as leis do país. Sempre que requisitados pelos Oficiais da LBFF, esses documentos deverão ser apresentados.

Cada jogador ou técnico só pode ter contrato válido com uma única equipe a qualquer tempo.

1.1.4 Documentos Oficiais

Jogadores e técnicos devem possuir documentos de identificação oficiais brasileiros, seja qual for a nacionalidade que tiverem.

São exemplos de documentos válidos: Carteira de Identidade/Registro Geral (RG), Cadastro de Pessoa Física (CPF), Cédula de Identidade de Estrangeiro (CIE), Registro Nacional de Estrangeiro (RNE), passaporte com visto válido por toda a Etapa.

Todos os jogadores e técnicos são responsáveis por providenciar passaportes válidos sempre que necessário.

Os documentos citados acima deverão ser apresentados sempre que forem requisitados pelos Oficiais da LBFF. Os Oficiais determinarão os prazos para apresentação em cada caso.

1.2 Elegibilidade de Equipes

1.2.1 Documentação

Quando classificada para participar das Séries A ou B da LBFF, a equipe deve ter um CNPJ próprio, ou ser representada oficialmente por uma organização com CNPJ. Caso a organização seja sediada em outro país que não o Brasil, os Oficiais da LBFF avaliarão a cada caso e definirão como lidar com a situação.



Liga Brasileira de Free Fire 2020

1.2.2 Vínculo Contratual

Ao se classificar para as Séries A ou B da LBFF, a efetiva participação da equipe na competição está condicionada à assinatura do Contrato de Participação, documento que define o relacionamento entre a Garena e as organizações classificadas. Os Oficiais da LBFF definirão e informarão às equipes os prazos para assinatura e devolução dos documentos. Caso uma equipe descumpra esse prazo, a equipe será desclassificada da competição e os Oficiais da LBFF terão total autonomia para decidir como preencher a vaga.

1.2.3 Obrigatoriedade de Participação

Quando classificada, a equipe compromete-se a participar de todas as Etapas e partidas, ficando sujeita a penalidades, incluindo desclassificação, caso descumpra este compromisso.

1.2.4 Formação

Por toda a duração da Etapa em que a equipe estiver classificada, nas Séries A e B, cada equipe deve manter no mínimo 5 e no máximo 8 jogadores, além de um técnico. O técnico é opcional para a primeira Etapa da Temporada 2020 da LBFF, mas obrigatório a partir da segunda Etapa, tanto na Série A quanto na Série B.

Caso uma equipe fique abaixo do número mínimo de membros citado acima, a equipe será penalizada.

Nenhum membro da equipe pode ocupar mais de um cargo ao mesmo tempo.

1.2.5 Substituições e Informar Escalação

Para alterar a escalação da equipe para o primeiro jogo do sábado, a equipe deve enviar aos Oficiais da LBFF a escalação desejada até às 15:00 do dia anterior (sexta-feira). Para alterar um jogador para o primeiro jogo do domingo, é necessário informar a escalação aos Oficiais em até 30 minutos após o fim do último jogo do sábado.

Caso nenhuma alteração seja comunicada nos prazos citados acima, a equipe deverá jogar com a mesma escalação usada no último jogo oficial em que participaram.

1.2.6 Inscrições adicionais

Por Etapa, além das inscrições originais, feitas nos prazos estipulados pelos Oficiais da LBFF, cada equipe pode fazer até duas inscrições adicionais depois do prazo limite original, tanto de técnico quanto de jogador.

Quando a equipe tiver interesse em fazer uma nova inscrição os Oficiais da LBFF deverão ser informados e estes definirão um prazo para apresentação da documentação necessária e os prazos para verificação/aprovação da inscrição.



Liga Brasileira de Free Fire 2020

Apenas um técnico pode estar inscrito por vez, portanto caso a equipe queira inscrever um novo técnico, o anterior será removido da escalação oficial, mas poderá ser inscrito novamente, desde que cumpra os requisitos. Assim que uma nova inscrição for aprovada, o técnico já está liberado para atuar oficialmente pela equipe. Após a segunda nova inscrição de técnico, só serão aceitas novas inscrições em casos emergenciais, ao critério dos Oficiais da LBFF.

Caso tenha interesse em inscrever um novo jogador após o prazo de inscrições original, cada equipe terá direito a duas inscrições sem penalidades por Etapa, após a segunda inscrição, qualquer nova inclusão acarretará em penalidade. Além disso, caso um jogador seja inscrito após o prazo original de inscrições, ele deverá esperar por 2 rodadas para poder atuar como titular, sendo que tais rodadas serão contadas a partir da verificação dos documentos e aprovação da inscrição. Novos pedidos de inscrição só serão analisados em dias de semana (entre segunda-feira e sexta-feira), dependendo da disponibilidade dos Oficiais da LBFF.

Um jogador que já tenha atuado como titular ao menos uma vez, não poderá ser inscrito por outra equipe na mesma Etapa. Caso a equipe tenha algum jogador inscrito, mas que não atuou como titular nenhuma vez, esse jogador poderá ser dispensado e inscrito por outra equipe na mesma Etapa.

1.2.6.1 Substituições e Inscrições Extraordinárias

Em casos especiais, substituições e/ou inscrições extraordinárias podem ser autorizadas ou impostas pelos Oficiais. Tais casos especiais podem se caracterizar por (mas não se limitam a) óbito, incapacidade de jogar, suspensão ou banimento em resultado da violação de uma ou mais regras, inclusive Termos de Uso do Jogo. A definição de cada caso ficará a critério exclusivo dos Oficiais da LBFF. Se um caso especial, determinado pelos Oficiais da LBFF, fizer com que uma equipe fique abaixo do número mínimo de membros da equipe, a equipe deverá inscrever um novo membro obrigatoriamente, no prazo determinado pelos Oficiais.

1.2.6.2 Empréstimos

Jogadores e/ou técnicos não podem ser emprestados; cada um só poderá ser inscrito e atuar pela equipe com a qual tem contrato firmado.

1.2.7 Termos de Uso e Contas Pessoais

Quaisquer penalidades aplicadas às contas de jogadores, ou infrações aos Termos de Uso do Free Fire, poderão acarretar em penalidades também na Liga. A equipe será informada sempre que um caso ocorrer.

1.2.8 Publicação de Informações

Após o prazo final para inscrições, os Oficiais da LBFF podem publicar as informações dos membros da equipe, a qualquer momento, sem necessidade de aviso prévio às equipes.

2. Mecânica da Temporada 2020



Liga Brasileira de Free Fire 2020

2.1 Série A

2.1.1 Equipes Participantes

Na primeira Etapa, as 12 equipes participantes da Série A são selecionadas conforme o desempenho que tiveram nas competições do ano de 2019. A partir da segunda Etapa, o número de equipes aumenta para 18 e as equipes participantes são definidas com base no desempenho da Etapa imediatamente anterior, incluindo o processo de Promoção e Rebaixamento, conforme descrito no item 2.3.

2.1.2 Formato

2.1.2.1 Primeira Etapa - 12 Equipes

Na primeira Etapa, dado o número de equipes (12), o formato é o de Pontos Corridos, o que significa que as equipes acumulam pontos a cada partida (queda) de acordo com o desempenho que tiverem, formando uma tabela geral de pontuação, que definirá as posições finais de cada equipe.

Os pontos são distribuídos a cada partida da seguinte forma:

Pontos por abate: 2 pontos

Pontos por colocação	
1º lugar	20 pontos
2º lugar	17 pontos
3º lugar	15 pontos
4º lugar	13 pontos
5º lugar	12 pontos
6º lugar	10 pontos
7º lugar	6 pontos
8º lugar	4 pontos
9º lugar	3 pontos
10º lugar	2 pontos
11º lugar	1 ponto
12º lugar	0 pontos

Em cada rodada (dia de jogo), acontecem seis partidas (quedas), intercaladas entre dois mapas (Bermuda e Purgatório). A cada bloco de dois mapas, há um intervalo e somente nesses intervalos as equipes podem efetuar substituições.



Liga Brasileira de Free Fire 2020

Cada rodada segue a seguinte estrutura: PB i PB i PB, ou BP i BP i BP

P = mapa Purgatório

B = mapa Bermuda

i = intervalo com possibilidade de substituições

2.1.2.1.1 Desempates - 12 Equipes

Se dois ou mais times estiverem empatados em pontos, o desempate será decidido pelos critérios abaixo, nesta ordem específica:

1. Soma de pontos por colocação (descontados os abates)
2. Colocação na última queda do dia

2.1.2.2 Segunda e Terceira Etapas - 18 Equipes

A partir da segunda Etapa, já com 18 equipes, cada Etapa tem uma Fase de Pontos e, depois de todas as rodadas, os 12 melhores times vão para as Finais.

Para a Fase de Pontos, os times são sorteados em 3 grupos e cada grupo enfrenta os demais diversas vezes durante a Fase, de acordo com o calendário da Etapa. Em cada dia/rodada de jogos, somente os times de dois grupos disputarão os jogos, enquanto um terceiro aguarda para atuar na rodada seguinte. Na tabela de pontuação, cada equipe pontuará individualmente, não para o grupo.

Os pontos são distribuídos a cada partida da seguinte forma:

Pontos por abate: 2 pontos

Pontos por colocação	
1º lugar	20 pontos
2º lugar	17 pontos
3º lugar	15 pontos
4º lugar	13 pontos
5º lugar	12 pontos
6º lugar	10 pontos
7º lugar	6 pontos
8º lugar	4 pontos
9º lugar	3 pontos
10º lugar	2 pontos



Liga Brasileira de Free Fire 2020

11º lugar	1 ponto
12º lugar	0 pontos

Em cada rodada (dia de jogo), acontecem seis partidas (quedas), intercalando entre dois mapas (Bermuda e Purgatório). A cada bloco de dois mapas, há um intervalo e somente nesses intervalos as equipes podem efetuar substituições.

Cada rodada segue a seguinte estrutura: PB i PB i PB, ou BP i BP i BP

P = mapa Purgatório

B = mapa Bermuda

i = intervalo com possibilidade de substituições

2.1.2.2.1 Desempates - 18 Equipes

Se, ao final da Fase de Pontos, dois ou mais times estiverem empatados em pontos, o desempate será decidido pelos critérios abaixo, nesta ordem específica:

1. Soma de pontos por colocação (descontada a pontuação por abates)
2. Soma de pontos por abates (descontada a pontuação por colocação)
3. Colocação na última queda em que as equipes empatadas participaram juntas
4. Novo confronto entre as equipes empatadas (partida única).

2.1.2.2.2 Finais - 18 Equipes

Após a Fase de Pontos, e depois de aplicadas as regras de desempate quando necessárias, as 12 equipes com melhor pontuação avançam para as Finais. Nas Finais acontecem oito partidas (quedas), intercalando entre dois mapas (Bermuda e Purgatório). A cada bloco de dois mapas, há um intervalo e somente nesses intervalos as equipes podem efetuar substituições.

Cada rodada segue a seguinte estrutura: PB i PB i PB i PB, ou BP i BP i BP i BP

P = mapa Purgatório

B = mapa Bermuda

i = intervalo com possibilidade de substituições

2.1.2.2.3 Desempates nas Finais - 18 Equipes

Se dois ou mais times estiverem empatados em pontos, o desempate será decidido pelos critérios abaixo, nesta ordem específica:

3. Soma de pontos por colocação (descontados os abates)
4. Colocação na última queda do dia

2.2 Séries B e C



Liga Brasileira de Free Fire 2020

Os detalhes de estrutura e formatos das Séries B e C serão divulgados com as regras dessas Séries, pela empresa parceira da Garena responsável pela produção e operação das mesmas.

2.3 Promoção e Rebaixamento

2.3.1 Primeira Etapa - 12 Equipes

Após todas as rodadas da primeira Etapa da Série A, as 10 equipes com melhores colocações são classificadas automaticamente para a Etapa seguinte da Série A.

As duas equipes que terminarem a Etapa da Série A nas últimas posições (11º e 12º lugares) serão rebaixadas automaticamente para a Série B na Etapa seguinte.

As oito equipes que terminarem a primeira Etapa da Série C nas primeiras posições (1º ao 8º lugares) serão promovidas automaticamente para a Série A na Etapa seguinte.

Para formar a Série B na segunda Etapa, além das duas equipes rebaixadas da Série A, 34 outras equipes serão promovidas da Série C (9º ao 42º lugares), totalizando as 36 equipes na Série B a partir da segunda Etapa.

2.3.2 Segunda e Terceira Etapas - 18 Equipes

Após as Finais da Série A, as 10 equipes com melhores colocações são classificadas automaticamente para a Etapa seguinte da Série A.

As duas equipes que terminarem a Etapa da Série A nas últimas posições (17º e 18º lugares) serão rebaixadas automaticamente para a Série B na Etapa seguinte. As duas equipes que terminarem a Série B nas primeiras posições (1º e 2º lugares) serão promovidas automaticamente para a Série A na Etapa seguinte.

Após as Finais da Série A, as duas equipes com pior desempenho nas Finais (11º e 12º lugares) juntam-se com as equipes que terminaram a Etapa em 13º, 14º, 15º e 16º lugares e essas seis equipes vão para o Grupo de Acesso, onde disputarão suas seis vagas na Série A contra as seis equipes que terminarem a Série B entre a 3ª e a 9ª colocações. Dessas doze equipes, as seis que tiverem melhor desempenho no Grupo de Acesso jogarão a Série A na Etapa seguinte, enquanto as seis com pior desempenho jogarão a Série B na Etapa seguinte.

Após todas as fases e rodadas da Série B, as 12 equipes com pior desempenho serão automaticamente rebaixadas para a série C e as 12 equipes com o melhor desempenho na Série C serão automaticamente promovidas para a Série B.

3. Múltiplas Equipes

3.1 Uma Equipe por Organização

Cada organização pode manter uma única equipe na LBFF, seja na Série A ou B. Caso seja identificado que existe vínculo entre equipes, a organização deverá se desfazer imediatamente do vínculo com uma das equipes e penalidades poderão ser aplicadas.

Na Série C os vínculos das equipes com organizações das Séries A e B serão verificados na Fase Eliminatória da Série C e as equipes que apresentarem vínculo serão desclassificadas.



Liga Brasileira de Free Fire 2020

3.2 Estabelecendo Vínculo

Caso uma equipe tenha sócios, diretores, integrantes ou gestão administrativa com participação ou atuação em outra equipe participante da LBFF, inclusive se ambas utilizam de uma mesma empresa terceira para administrar suas operações, as equipes serão tratadas como pertencentes a uma mesma organização.

Donos de equipes, gerentes ou afiliados de donos não podem controlar direta ou indiretamente, ou ter interesse financeiro de qualquer natureza, ou trabalhar para outra equipe e/ou organização participante da LBFF.

3.3 Equipe Recentemente Rebaixada

Uma organização rebaixada de uma Série deve permanecer fora da Série da qual foi rebaixada por, ao menos, uma Etapa completa. Após pelo menos uma Etapa completa, a organização pode negociar a compra do direito de uso da vaga de outro time com o intuito de voltar à Série de onde foi rebaixada.

3.4 Alterações de Quadro Societário

Alterações no contrato social da equipe, que incluam troca total de controle, ou entrada de novos sócios, ou ainda mudança de atividade comercial, só poderão ocorrer entre Etapas, nunca durante as mesmas.

3.5 Naming Rights

Quaisquer tipos de parcerias que envolvam alteração de nome e/ou logotipo da equipe, só poderão acontecer entre Etapas, nunca durante as mesmas. Se, por algum motivo, for encerrada uma parceria de naming rights, a equipe deverá aguardar até o final da Etapa seguinte, utilizando apenas suas marcas originais (nome, logotipo). Após esse prazo a equipe fica autorizada a ter outras parcerias de naming rights.

4. Equipamentos

Para a Série A, a organização da LBFF fornecerá todos os equipamentos necessários para uso nos locais de jogo, incluindo telefones, mesas, cadeiras e acessórios para comunicação. Nenhum desses materiais deve ser retirado dos locais de jogo, bem como os membros da equipe não devem utilizar outros equipamentos sem a prévia autorização dos Oficiais da LBFF.

Todas as configurações definidas pelo pessoal técnico da LBFF devem ser mantidas, seja nos celulares, na comunicação ou em qualquer outro equipamento. Membros da equipe não devem fazer alterações sem autorização

5. Uniformes



Liga Brasileira de Free Fire 2020

Todos os jogadores devem utilizar uniforme oficial da equipe para todas as atividades oficiais: partidas, aquecimento, ensaios, entrevistas e outras produções de conteúdo da LBFF.

O uniforme oficial, e obrigatório, é composto por: camisa da equipe, calça comprida, jaqueta/blusa da equipe e calçado fechado. Todas as camisas devem ser idênticas entre os jogadores, blusas também devem ser idênticas entre si.

O técnico não deverá usar peças similares às dos jogadores, ele deverá usar uma vestimenta que permita que ele seja facilmente distinguível dos demais jogadores, mas mantendo a mesma coerência dos jogadores: camisa/camiseta, calça comprida e calçado fechado. Blusa/jaqueta é opcional.

Não fazem parte do uniforme, nem do técnico nem dos jogadores: bonés, toucas, máscaras e qualquer acessório que cubra a cabeça/rosto, bem como chinelos, sandálias e similares. Esses itens não poderão ser utilizados, sob risco de penalidades.

6. Pontualidade

As equipes deverão estar no local das partidas nos horários requisitados pelos Oficiais da LBFF, de forma extremamente pontual. Todas as atividades de preparação ocorrerão nos horários previstos, bem como as partidas, com ou sem todas as equipes. Caso uma equipe não esteja presente nos horários determinados pela organização da LBFF, ela não jogará, ficará com zero pontos para aquele jogo e penalidades adicionais poderão ser aplicadas.

Os intervalos terão uma duração determinada pelos Oficiais da LBFF e falhar em estar disponível dentro desse prazo, fará com que a equipe não possa jogar aquela partida, ficando com zero pontos e estando sujeitas a penalidades adicionais.

7. Pausa de Jogo

Doenças, machucados ou deficiências não são motivos aceitáveis para se solicitar uma pausa. Nesses casos a equipe deve alertar os juízes ou Oficiais da LBFF para que possam avaliar a situação. Os Oficiais têm autonomia para determinar como proceder em cada caso, podendo inclusive definir que uma equipe não poderá continuar jogando devido ao estado de um jogador.

8. Atividades Pós-Partida

Jogadores e técnicos serão informados caso tenham obrigações após os jogos. Isso pode incluir entrevistas, discussões com o pessoal técnico sobre situações ocorridas na partida, produção de conteúdo, etc.

9. Postura dos Membros da Equipe

Todos os participantes da LBFF deverão seguir as regras de conduta descritas neste Regulamento. Estão sujeitos a estas regras (bem como a suas consequências) os jogadores, técnicos, gerentes, donos de equipes e demais funcionários das organizações.

Nos itens a seguir são descritas atitudes que, quando cometidas, poderão acarretar em penalidades.



Liga Brasileira de Free Fire 2020

9.1 Conspirar

Participantes que conspirarem com outras pessoas, sejam outros participantes ou pessoas de fora da competição, com o intuito de enganar, trapacear ou ganhar qualquer tipo de vantagem, serão penalizados, podendo chegar à desclassificação da competição.

9.2 Hacking

Qualquer tipo de modificação no cliente do jogo, incluindo o uso de aplicativos de terceiros para ganhar alguma vantagem no jogo.

9.3 Apostas

É proibido qualquer tipo de aposta relacionada às competições da Garena Free Fire.

9.4 Compartilhar Conta

Usar a conta de outro jogador, permitir que usem a própria conta, ou de alguma forma incitar ou induzir que se jogue em uma conta de outra pessoa.

9.5 Abuso de Bug

Tirar proveito de algum bug conhecido, para ter algum tipo de benefício.

9.6 Ver Outras Telas

Tentar obter informação indevida observando as telas de adversários, ou de casters, ou de transmissão, etc.

9.7 Ofensas

Participantes não podem usar linguagem obsceno, difamatório, vulgar, que insulte, ameace, ou portar-se de qualquer maneira ofensiva ou repreensível, nem promover ou incitar discursos de ódio. Essa restrição se aplica, mas sem se limitar, aos ambientes do estúdio, eventos, entrevistas e redes sociais.

Membros da equipe não podem fazer quaisquer gestos ou ter qualquer atitude, ou incitar que façam algo, que possa ofender, zombar ou insultar qualquer pessoa, seja um membro de equipe, alguém da equipe de produção da LBFF, plateia, ou qualquer outra pessoa.

9.8 Respeito

Abusar/desrespeitar Oficiais da LBFF, juízes, outros participantes, ou qualquer pessoa na produção ou plateia não será tolerado. Todos os participantes e seus convidados devem tratar todos os indivíduos com o máximo de respeito.

9.9 Discriminação



Liga Brasileira de Free Fire 2020

Não serão aceitas ofensas, atitudes negativas ou qualquer tipo de desprezo à integridade ou dignidade de um povo, país, grupo, gênero, língua, etnia, cor de pele, religião, origem social, condição financeira, idade, orientação sexual, etc.

9.10 Declarações Indevidas

Membros das equipes, sejam eles inscritos na Liga ou não, não podem fazer, incitar ou endossar declarações ou ações que tenham efeito prejudicial para a LBFF, ao Free Fire, ou à Garena e seus afiliados, seja direta ou indiretamente.

9.11 Confidencialidade

Nenhuma informação confidencial fornecida pela Garena pode ser compartilhada ou divulgada sem prévia autorização por escrito de um representante da Garena. Na dúvida, considerem que todas as informações compartilhadas são confidenciais até que seja determinado o contrário.

Compartilhar informações sem autorização acarreta em penalidades severas.

9.12 Aliciamento

Membros de equipes, incluindo quaisquer funcionários da organização, não podem solicitar, ou oferecer uma proposta de emprego a um membro de outra equipe que esteja inscrito na LBFF, ou incitar um membro de uma equipe a terminar prematuramente seu contrato atual.

Se houver interesse em um membro de outra equipe, é obrigatório entrar em contato diretamente com os responsáveis pela equipe, e nunca diretamente com o jogador. O descumprimento desta regra acarreta em penalidades para todas as partes envolvidas.

9.13 Resistência ao Cumprimento

Membros de equipes devem seguir prontamente todas as instruções dos Oficiais da LBFF bem como de todo o pessoal de produção.

10. Interpretação e Atualização do Regulamento

10.1 Decisões Finais

Todas as interpretações das regras, penalidades e demais decisões são uma prerrogativa dos Oficiais da LBFF e são finais.

10.2 Imprevistos

A falta de tipificação específica neste documento não impede que os Oficiais da LBFF ajam e tomem decisões sobre qualquer assunto não previsto. No intuito de preservar a integridade competitiva, os Oficiais podem criar novas políticas complementares a estas Regras, bem como criar novas



Liga Brasileira de Free Fire 2020

consequências punitivas e readequar elementos, incluindo, retirando ou alterando o conteúdo destas Regras.
